**Q1) 음료수 자판기를 생각하며 자판기 시스템을 구현하라.**

**조건1 - 자판기에서 화폐의 초기 보관 개수와 최대 보관 개수는 아래 표와 같다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 화폐 | 초기 보관 개수 | 최대 보관 개수 |
| 10원 | 10 | 20 |
| 50원 | 10 | 20 |
| 100원 | 10 | 20 |
| 500원 | 10 | 20 |
| 1000원 | 10 | 20 |
| 5000원 | 0 | 5 |

**조건2 - 자판기에서 콜라, 사이다, 커피, 주스의 초기 보관 개수와 가격은 아래 표와 같다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 음료수 | 초기 보관 개수 | 가격 |
| 콜라 | 10 | 600원 |
| 사이다 | 10 | 600원 |
| 커피 | 10 | 500원 |
| 주스 | 10 | 700원 |

**조건3 - 구매자는 10원, 50원, 100원, 500원, 1000원, 5000원권을 투입할 수 있다.**

**추가 요구사항1 - 동전을 투입할 때마다 투입한 금액의 총합을 출력한다.**

[ 예 ]

현재 130원이 투입되었습니다.

**추가 요구사항2 - 음료수를 선택하면 선택된 음료수와 남은 금액 총합을 출력한다.**

[ 예 ]

콜라 1개가 나왔습니다. 남은 금액은 xxx원입니다.

**추가 요구사항3 - 거스름돈을 선택하면 남은 금액을 출력하며 이때 화폐-개수의 쌍으로도** **출력한다.**

[ 예 ]

남은 금액은 120원입니다.

100원 1개

10원 2개

**추가 요구사항4 - 자판기 상태 보기를 선택하면 자판기가 보관하고 있는 화폐의 개수와 음료수의 개수를 출력한다.**

[ 예 ]

10원 xx개

50원 xx개

100원 xx개

500원 xx개

1000원 xx개

5000원 xx개

콜라       xx개

사이다    xx개

커피       xx개

주스       xx개